

10 Jahre kleiner Siebenschläfer!

THIENEMANN

Jubiläumfest mit Bastel- und Malanleitungen,
Spielen und Rätseln rund um die beliebte
Bilderbuchfigur „Der kleine Siebenschläfer“.





Jubiläumsfest

„Der kleine Siebenschläfer“

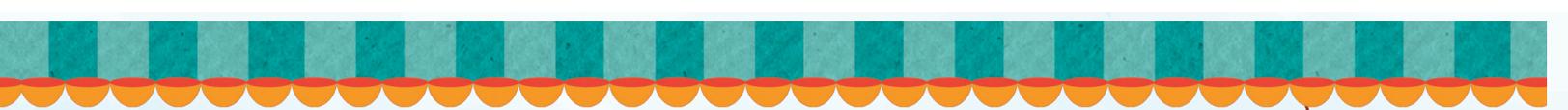
Feiert mit uns 10 Jahre kleiner Siebenschläfer! Mit dieser Anleitungsbroschüre könnt ihr ganz einfach euer eigenes Jubiläumsfest rund um den kleinen Siebenschläfer und seine Freunde organisieren. Freut euch auf lustige Spiele, Mal- und Bastelvorlagen und knifflige Rätsel – ideal für Kinder im Alter von 3 bis 5 Jahren.

Die Größe und Dauer eures Siebenschläfer-Festes könnt ihr flexibel anpassen – von einer kleinen Vorleseaktion bis zu einem großen Büchereifest ist alles möglich. Wählt die Aktivitäten aus, die am besten zur Anzahl der Teilnehmer und zur geplanten Dauer passen.

Als Material steht euch zur Verfügung:

- Anleitungsbroschüre
- Vorlagen zur Vorstellung der Figuren
- Vorlagen zum Malen und Basteln, Spielen und Rätseln
- Ankündigungsplakat
- Urkunde





CHECKLISTE FÜR DIE **Organisation**

7 WOCHEN VOR DER PARTY

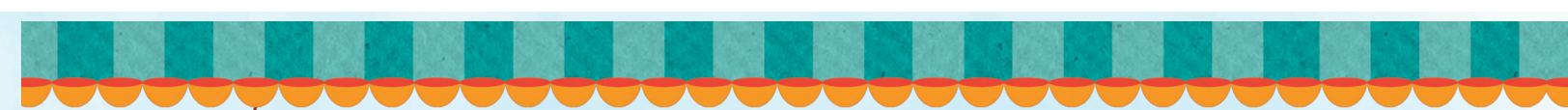
- Veranstaltungsplakat aufhängen und Werbung starten
- Anmeldungen entgegennehmen
- Sind Bücher rund um den kleinen Siebenschläfer im Bestand?

2 WOCHEN VOR DER PARTY

- Medienaustellung zum kleinen Siebenschläfer aufbauen
- Materialien für die Mal- und Bastelaktion besorgen
- Stifte
- Schere
- Klebestift- oder band
- Buntes Papier
- Materialien für die Spiele besorgen
- Ausgedruckte Vorlagen
- Gegenstände für den Parcours, z. B. Kissen, Seil, Karton
- Karton mit Deckel
- Bunte Auswahl an Dingen, z. B. Schlüssel, Wollknäuel, Löffel
- Würfel
- Ggf. Deko organisieren

AM TAG DER PARTY

- Fotokamera aufladen
 - Veranstaltungsbereich aufbauen
 - Tische zum Malen und Basteln vorbereiten
 - Platz für die Spiele schaffen
 - Pinnwand bereitstellen
 - Technik für das Bilderbuchkino aufbauen
- 
- 



ABLAUF DER

Party



1. VORBEREITUNG

Richtet euren Veranstaltungsbereich gemütlich ein. Bereitet die Spiele vor und legt die Materialien zum Malen und Basteln aus. Kamera nicht vergessen!

2. EINSTIMMUNG

Die Kinder kommen an. Zur Einstimmung eignet sich ein Bilderbuchkino, zum Beispiel „Die Geschichte vom kleinen Siebenschläfer, der nicht einschlafen konnte“ oder „Die Geschichte vom kleinen Siebenschläfer, der endlich Geburtstag feiern wollte“. Zum Download unter:

www.thienemann.de/paedagogen/bilderbuchkinos-uebersicht

Stellt den Kindern den kleinen Siebenschläfer und seine Freunde vor, entweder mit der Übersicht oder indem ihr gemeinsam das Memo-Spiel spielt.

3. ES WIRD GESPIELT!

Nun wird es Zeit für etwas Action. Wählt die Spiele aus, für die ihr genug Platz und Materialien habt und legt los!

4. MAL-UND BASTELAKTION

Es wird kreativ. Die Kinder können malen und basteln. Wenn ihr etwas mehr Zeit habt, bieten sich die Fingerpüppchen an, oder ihr lasst die Kinder eine kunterbunte Schnuffeldecke gestalten. Dazu bereitet ihr buntes Papier in kleinen Schnipseln vor und lasst die Kinder die Vorlage bekleben. Bei weniger Zeit bieten sich die verschiedenen Malvorlagen an. Los geht's!



5. KNIFFLIGE RÄTSELRUNDE

Zum Abschluss wird es spannend. Bei „Wer versteckt sich da?“ raten die Kinder gemeinsam, welches Tier sich unter der Schnuffeldecke verbirgt. Anschließend können alle zusammen das große Experten-Quiz lösen.

6. ABSCHLUSS UND URKUNDEN

Das Jubiläumfest geht zu Ende. Wie hat es den Teilnehmenden gefallen? Alle Siebenschläfer-Expertinnen und -Experten erhalten noch eine Urkunde.

Tipp:

Das Jubiläumfest lässt sich flexibel anpassen – von einer kleinen Vorleseaktion bis hin zu einem öffentlichen Fest ist alles möglich. Bei einem öffentlichen Fest könnt ihr beispielsweise die Mal- und Bastelvorlagen für alle Besucher auslegen.

Auch das Experten-Quiz könnt ihr verteilen. Wer es korrekt löst, erhält eine Urkunde.





JETZT WIRD gespielt



Wählt die Spiele aus, die am besten zur Größe eurer Gruppe sowie zu den vorhandenen Materialien und dem verfügbaren Platz passen. Bei einer größeren Gruppe bietet es sich an, die Spiele als Parcours aufzubauen.

1. KLEINER WALDPARCOUR

Der kleine Siebenschläfer und sein bester Freund, die Haselmaus lieben Abenteuer! Am liebsten sind sie im Wald unterwegs, denn dort gibt es immer etwas zu entdecken. Könnt ihr den zwei Freunden helfen, einen Weg durch den Wald zu finden?

IHR BENÖTIGT:

- Verschiedene Gegenstände, z. B. Kissen, Seil oder Karton
- Ggf. Kreide oder Kreppband

ABLAUF:

Baut einen Parcours für die Kinder auf. Sie können zum Beispiel auf einem Seil balancieren, von Kissen zu Kissen hüpfen oder durch einen Tunnel aus Karton krabbeln. Für etwas mehr Spannung könnt ihr auch die Zeit stoppen!

2. WÜRFEL-WETTRENNEN

Der kleine Siebenschläfer und die Haselmaus waren den ganzen Tag im Wald unterwegs. Jetzt sind die beiden richtig platt und möchten schnell nach Hause. Wer schafft es schneller zur gemütlichen Siebenschläferhöhle?

IHR BENÖTIGT:

- Vorlagen für Schnuffeldecke und Haselnuss
- Schilder „Start“ und „Ziel“
- Würfel

ABLAUF:

Markiert einen Start- und Zielpunkt und legt dazwischen jeweils einen Weg aus Schnuffeldecken und Haselnüssen. Sie stellen die Felder dar, auf denen die Kinder bis zum Ziel wandern.

Ihr könnt entweder in größeren Gruppen spielen und beim Würfeln abwechseln oder auch in Zweierteams. Ein Kind würfelt, das andere rückt entsprechend viele Felder vor. Wer gewinnt – Team Siebenschläfer oder Team Haselmaus?



3. AMEISENNACHRICHTEN- BLITZDIENST

Wer im Wald eine eilige Nachricht verschicken möchte, der ruft den Ameisennachrichtenblitzdienst. Der ist nämlich schneller, als man „Schnuffeldecke“ sagen kann. Auch der kleine Siebenschläfer möchte der Haselmaus etwas mitteilen. Aber kommt auch die richtige Nachricht an?

ABLAUF:

Die Kinder stellen sich in einer Reihe auf. Ein Kind denkt sich eine Nachricht aus. Diese wird von Kind zu Kind weitergegeben. Welche lustige Botschaft kommt am Ende dabei heraus?

4. SAMMELURIUM DES EICHHÖRNCHENS

Der kleine Siebenschläfer trifft im Wald auf das Eichhörnchen. Stolz zeigt es ihm sein Sammelsurium an seltsamen Dingen. Kannst du erkennen, was das Eichhörnchen alles gesammelt hat?

IHR BENÖTIGT:

- Einen Karton mit Deckel
- Bunte Auswahl an Dingen, z. B. Schlüssel, Wollknäuel, Löffel

ABLAUF:

Mit geschlossenen Augen versuchen die Kinder, zu erfühlen, was sich im Karton befindet. Ihre Ideen flüstern sie der Spielleitung ins Ohr. Wer kann die meisten Dinge erraten?

5. DER VERLORENE SCHATZ

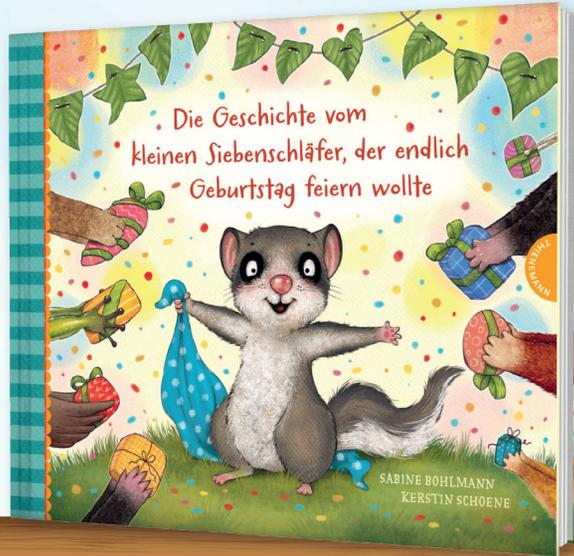
Oh nein! Die Vorräte des Eichhörnchens sind verschwunden. Wie konnte das nur passieren? Kannst du dem Eichhörnchen helfen, seine Haselnüsse wiederzufinden?

IHR BENÖTIGT:

- Ausgedruckte Eichhörnchen-Vorlage und Nüsse
- Platz zum Verstecken

ABLAUF:

Versteckt die Nüsse in eurem Veranstaltungsbereich oder in der Kinderbücherei. Die Kinder suchen einzeln oder in Gruppen danach. Ziel ist, die fünf fehlenden Nüsse für die Eichhörnchen-Vorlage zu finden. Im Anschluss können die Nüsse aufgeklebt werden.





Impressum

Das Konzept ist
in Zusammenarbeit mit der
Buchwissenschaftlerin
und Bibliotheksmitarbeiterin
Mirijam Scherl entstanden.



thienemann
verlage

www.thienemann.de