



**IHR WISST
NICHT WEITER?**

Kein Problem!

Setzt folgende Wörter richtig
in den Text ein:

Gittertor, Ameisenhaufen,
Seerosen, klettern, Funken,
Ministerin, Zeit, Hilfe, Fersen,
Luft, Villa, Fischen



**Hier steht die
LÖSUNG!**

Ihr seid gut in der Zeit! Doch die Ministerin ist schnell und euch schon dicht auf den Fersen. Die Mauer ist viel zu hoch, ihr könnt nicht einfach darüber klettern. Auch das Gittertor ist schwer zu überwinden. Ihr braucht Hilfe, sonst kommt ihr nicht weiter. Da seht ihr etwas aufblitzen, ein kleiner Funke! Er tanzt durch die Luft und es scheint, als wartet er auf euch.

Folgt dem kleinen Funken! Lauft durch den wilden Garten, vorbei an dem Teich mit seinen Seerosen und rotgoldenen Fischen. Passiert den kribbeligkrabbeligen Ameisenhaufen und die aufgetürmten Felsbrocken, zwischen denen die Eidechsen umherhuschen. Hohe, dichte Bäume versperren den Blick auf die alte Villa. Ihr folgt eurem kleinen Helfer und erreicht so die Eingangstür!

AM GITTERTOR

Super, den Wassergraben und die Dornenbüsche habt ihr bereits überwunden. Nun steht ihr vor einer Mauer mit einem großen Gittertor. Bestimmt drei Meter hoch ragt es vor euch in die Luft, oben gekrönt von spitzen, rostig aussehenden Dornen. Hinter dem Tor seht ihr einen Weg aus Steinplatten – der muss zur alten Villa führen. Aber wie kommt ihr nur durch das Tor?

Vielleicht hilft euch das Verrückte Orakel weiter. Es besteht aus aberhundertern geschnitzter Würfel, die auf allen sechs Seiten mit Lettern aus verschiedenen Sprachen bemalt sind. Nach dem Werfen ergeben sich Wörter, ja ganze Sätze, die den Buks Aufgaben und Schicksale verraten. Doch nur wenige können das Verrückte Orakel lesen. Schafft ihr es?

Löst das Rätsel und ihr seht, wie es weitergeht! Nicht vergessen, die Zeit läuft!

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| M | A | Z | H | O | N | D | E | S | O | M | E | Q | V | K | L | M | E | X | P |
| A | M | E | I | S | E | N | H | A | U | F | E | N | M | L | Y | S | A | N | I |
| A | B | X | D | F | Q | O | C | T | H | G | K | I | F | E | R | S | E | N | M |
| Y | C | W | R | J | A | N | V | E | Y | A | G | Ü | R | T | Y | P | N | P | Z |
| B | X | F | U | N | K | E | N | B | U | W | J | A | R | T | A | I | S | F | O |
| Ü | L | T | N | E | C | Q | G | T | M | P | K | D | Z | E | S | O | E | U | E |
| F | S | C | V | A | D | S | A | D | I | Ä | J | F | I | R | Z | B | E | U | A |
| Z | F | I | S | C | H | E | N | B | N | S | D | E | P | N | Q | H | R | U | Z |
| O | C | P | F | R | I | Q | W | O | I | M | L | C | Y | X | O | U | O | P | E |
| D | S | D | U | M | U | Y | A | Z | S | N | F | P | Ä | V | B | A | S | R | S |
| I | A | E | O | Z | R | Z | E | I | T | A | E | K | I | P | Q | U | E | A | W |
| U | K | Z | I | M | F | W | T | O | E | R | K | Q | H | V | E | S | N | I | O |
| W | L | U | A | P | L | Z | D | A | R | S | C | N | I | L | A | P | B | Ä | Y |
| E | Ö | L | F | R | I | E | P | Z | I | J | Y | U | L | Y | H | Ü | F | E | N |
| A | S | O | F | E | U | S | B | A | N | O | S | N | F | A | L | Q | I | E | D |
| S | I | Y | F | G | Z | W | T | K | B | Y | B | O | E | D | F | K | M | C | K |
| G | I | T | T | E | R | T | O | R | S | M | A | B | S | T | X | A | S | C | O |
| U | C | T | C | S | U | O | B | E | C | N | V | C | I | Ö | L | U | F | T | P |
| S | O | A | R | P | X | O | K | V | I | L | L | A | W | I | B | O | C | I | T |
| M | E | R | M | Z | W | A | T | D | S | X | J | U | L | P | Z | K | W | F | A |

Welche Wörter findet ihr?

Setzt die Wörter richtig ein:

Ihr seid gut in der _____ ! Doch die _____ ist schnell und euch schon dicht auf den _____. Die Mauer ist viel zu hoch, ihr könnt nicht einfach darüber _____.

Auch das _____ ist schwer zu überwinden. Ihr braucht _____, sonst kommt ihr nicht weiter. Da seht ihr etwas aufblitzen, ein kleiner Funke! Er tanzt durch die _____ und es scheint, als wartet er auf euch.

Folgt dem kleinen _____! Lauft durch den wilden Garten, vorbei an dem Teich mit seinen _____ und rotgoldenen _____. Passiert den kribbeligkrabbeligen _____ und die aufgetürmten Felsbrocken, zwischen denen die Eidechsen umherhuschen. Hohe, dichte Bäume versperren den Blick auf die alte _____. Ihr folgt eurem kleinen Helfer und erreicht so die Eingangstür!